|  |
| --- |
| **Programma ETS oefening 2018** |
| Programmaonderdeel | Locatie  |
| Inloop  | vanaf - 0.15 |
| Introductie op ETS oefening  | 00.00 - 00.30 |
| A.d.h.v. een casus wordt gekeken hoe de opvang en behandeling van slachtoffers op de OK is georganiseerd | 00.30 – 01.30 |
| Daarna wordt de oefening geëvalueerd met het team en wordt gekeken waar verbeteringen doorgevoerd kunnen worden | 01.30 – 02.00 |
| Pauze  | 02.00 – 02.30 |
| Vervolg casus; er wordt gekeken hoe de opvang en behandeling van slachtoffers op de OK is georganiseerd | 02.30 – 03.30 |
| Daarna wordt de oefening geëvalueerd met het team en wordt gekeken waar verbeteringen doorgevoerd kunnen worden | 03.30 – 04.00 |

**Concretiseren van de programmadoelen**

A.d.h.v. een casus / scenario wordt gekeken hoe de OK functioneert (ZiROP / afdelingsplan). De deelnemers zullen hierbij opdrachten krijgen van de docenten. Dit wordt geëvalueerd en besproken.

Het "tegenspel" zal worden bepaald door:

1. ZiROP / afdelingsplan

Het ZiROP / afdelingsplan beschrijft de interne ziekenhuisorganisatie ten tijde van een ramp. De input vanuit de responsecel zal zich dan ook richten op de taken- en verantwoordelijkheden van de verschillende sleutelfunctionarissen zoals in het ZiROP / afdelingsplan is beschreven.

2. Scenario

Ten behoeve van de training zal een rampscenario worden vastgesteld. Net als bij een echte ramp betekent dit dat de training zal beginnen met beperkte informatie. Vervolgens zal de input vanuit de docenten / responsecel maar ook de instroom van slachtoffers (middels EmergoTrainSystem ETS) bepalen hoe de zaken zich verder ontwikkelen.

**Toelichting op programma**

Beste deelnemers,

Jullie hebben inmiddels een uitnodiging gehad om deel te nemen aan dit programma. In dit schrijven een korte toelichting op de inhoud van het programma.

We willen deze training gaan gebruiken om de sleutelfuncties ervaring op te laten doen met de werkwijze binnen de afdeling bij een geactiveerd ZiROP. Uitgangspunt is jullie eigen afdelingsplan.

**Het Spel**In het spel maken we gebruik van ETS. Emergo Train System. <http://www.emergotrain.com/>

Met behulp van ETS zal de afdeling (aanwezige stuff, staff en space ) in de trainingsruimte worden uitgebeeld.

**Verloop**
Het spel zal beginnen met een melding vanuit de responsecel\* dat het ZiROP is geactiveerd en vanaf dat moment gaan de deelnemers aan de slag en brengen hun kennis en ervaring in de praktijk.

Aspecten waar op gelet zal worden zijn:

1. Command & Control
2. Safety

3. Communicatie

4. Assessment

5. Triage

6. Treatment

7. Transport

Afhankelijk van de gang van zaken zal na ongeveer 60 minuten een time-out worden genomen. De docent zal dan met jullie de gang van zaken evalueren. Dit doen we aan de hand van het CSCATTT-principe.

Na deze evaluatie spelen we aansluitend een 2e sessie die op dezelfde manier zal starten. Daardoor kunnen jullie wisselen van rol ten aanzien van de verschillende sleutelfuncties. Ook deze sessie zal ongeveer een uur duren.

**Evaluatie**Aan het eind van het programma zetten we in de evaluatie alles nog eens op een rij. Wat zijn de belangrijkste leermomenten. Welke punten zijn wellicht voor verbetering vatbaar voor het eigen afdelingsplan.

**Belangrijk!**

In deze training doen jullie geen examen! Doel is om ervaring op te doen en na afloop ook te kunnen bepalen waar het afdelingsplan mogelijk kan worden aangescherpt.

**\* Responsecel**
In de toelichting heb ik al even benoemd dat iedere sessie zal beginnen met een melding vanuit de responsecel. De responsecel zal bij iedere training aanwezig zijn en zit in de ruimte naast de spelruimte. De responsecel krijgt de functie van alles en iedereen buiten de afdeling en zal worden bemand door een aantal actoren die jullie gaan benaderen met vragen en opdrachten. Andersom kunnen jullie de responsecel ook benaderen voor het uitzetten van vragen of opdrachten.

Ik wens jullie veel succes met de preparatie!

Jan Atsma
Isala Zwolle / Code Rood